

**Proyecto II**

**Unidad 3.**

**Actividad 1: Primera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprint**

**ASESOR:** Deisy Acosta Ham

**Equipo: 1**

**DESARROLLADOR:** ROSENDO ARREOLA GUERRERO

**SCRUM MASTER**: ALBERTO AMEZQUITA AYON

**PRODUCT OWNER:** ANA KAREN CANTÚ OCHOA

25 de marzo del 2023.

**Formato para el backlog**

**Producto backlog:**

**Elaborado por: ROSENDO ARREOLA GUERRERO**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Dimensión/ Esfuerzo | Interacción (Sprint) | Prioridad | Comentarios |
| D1 | Debe tener todo el catálogo completo de productos. | Descarga de productos | Terminado | 1 | 1 | Muy alta |  |
| D2 | Todos los productos deben tener las diferentes listas de precios para cada tipo de cliente. | Precios de los productos | en proceso | 3 | 1 | Alta |  |
| D14 | Debe llevar lote y caducidad de los productos | Precio de los productos | No iniciado | 2 | 1 | Alta |  |
| D4 | Debe tener un diseño sencillo y didáctico de fácil aprendizaje y adaptación. | Diseño y didáctico | no iniciado | 1 | 1 | Alta |  |
| D3 | Debe tener un interfaz a una base de datos para el almacenamiento de los datos a consultar por los empleados del departamento de ventas. | Conexión con la base de datos | no iniciado | 1 | 1 | Alta |  |
| D5 | Debe de ser rápida al acceso y al procesar la información junto con las consultas de búsqueda. | Acceso rápido | no iniciado | 1 | 2 | Alta |  |
| D7 | Debe de poder utilizarse en más de un dispositivo móvil para una mejor atención al cliente. | Uso en varios dispositivos a la vez | no iniciado | 2 | 2 | Alta |  |
| D8 | Debe de ser didáctica, para que su información sea actualizada y modificada de manera sencilla por cualquier persona autorizada sin necesidad de conocimientos en programación. | Actualización rápida y sencilla | no iniciado | 5 | 2 | Alta |  |
| D9 | No debe requerir ningún equipo de cómputo adicional ya que se instalará la aplicación en los equipos móviles de cada empleado en el departamento de ventas. | Uso en dispositivos personales | no iniciado | 5 | 2 | Alta |  |
| D10 | Debe de utilizar un servidor web para el buen procesamiento de la información y la base de datos. | Uso de servidor web | no iniciado | 2 | 2 | Alta |  |
| D13 | Debe tener apartado para hacer pedidos | Pedidos por la aplicación | no iniciado | 1 | 2 | Alta |  |
| D6 | Debe de ser utilizada sólo por el personal debidamente autorizado por el jefe del departamento de ventas para su uso en el área de trabajo. | Solo uso de personal autorizado | no iniciado | 3 | 3 | Media |  |
| D11 | Debe tener acceso de Usuario con contraseña para cada Sesión autorizada por el jefe de departamento. | Acceso por usuario y contraseña | no iniciado | 2 | 2 | Media |  |
| D12 | Debe tener incluido Asistente digital con voz | Asistencia por voz | no iniciado | 2 | 2 | Baja |  |
| D15 | Debe tener un icono de home para que se conozca un poco más a la empresa | Icono de home | no iniciado | 2 | 3 | Baja |  |
| D16 | Debe tener un icono de Cultivos para que se conozcan los tipos de cultivos a los que se venden productos | Icono de Cultivos | no iniciado | 2 | 3 | Baja |  |
| D17 | Debe tener un icono de Semillas para se enseñe a los usuarios más sobre el manejo de la semilla | Icono de Semillas | no iniciado | 2 | 3 | Baja |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SPRINT** | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
| **Elemento de trabajo pendiente** | **Puntos de historia** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original**  **Horas** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | **Revisión del Sprint** |
| **ID de la historia #D1** | 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Descargar el catálogo del sistema |  |  | Terminado | 7 | 5 | 3 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| Ordenar el catálogo por Familias |  |  | Terminado | 3 | 1 | 1 | 5 | 0 | 1 | 1 |
| Disponer la información en hoja de cálculo para recabar la información requerida. |  |  | Terminado | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| Ordenarla con los campos requeridos para el cargado a base de datos |  |  | Terminado | 0.5 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| **ID de la historia #D2** | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Anexar a cada producto su respectivo precio |  |  | en proceso | 3 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| Anexar los descuentos autorizados |  |  | en proceso | 3 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| **ID de la historia #D14** | 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Añadir a cada producto su respectivo lote. |  |  | No iniciado | 8 |  |  |  |  |  | 1 |
| Añadir a cada producto su fecha de caducidad |  |  | No iniciado | 3 |  |  |  |  |  | 1 |
| **ID de la historia #D4** | 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diseño de las imágenes a utilizar. |  |  | No iniciado | 9 |  |  |  |  |  | 1 |
| Maquetación de la aplicación |  |  | No iniciado | 6 |  |  |  |  |  | 1 |
| Análisis de la experiencia de usuario |  |  | No iniciado | 6 |  |  |  |  |  | 1 |
| **ID de la historia #D3** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Creación de la base de datos |  |  | No iniciado | 2 |  |  |  |  |  | 1 |
| Registro de las diferentes tablas y campos en la base de datos |  |  | No iniciado | 6 |  |  |  |  |  | 1 |
| Configuración el acceso a la base de datos |  |  | No iniciado | 9 |  |  |  |  |  | 1 |
| Pruebas de conexión y consulta |  |  | No iniciado | 0.5 |  |  |  |  |  | 1 |
| **ID de la historia #D5** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Configuración de acceso y procesamiento de acceso rápido |  |  | No iniciado | 10 |  |  |  |  |  | 1 |
| **ID de la historia #D7** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Instalación del sistema en un servidor local |  |  | No iniciado | 3 |  |  |  |  |  | 2 |
| Configuración del acceso para la instalación en cada dispositivo |  |  | No iniciado | 5 |  |  |  |  |  | 2 |
| **ID de la historia #D8** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Codificación en JavaScript para hacer dinámico la actualización de la información |  |  | No iniciado | 24 |  |  |  |  |  | 2 |
| **ID de la historia #D9** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Codificación en plataforma IOS |  |  | No iniciado | 24 |  |  |  |  |  | 2 |
| Codificación en plataforma Android |  |  | No iniciado | 24 |  |  |  |  |  | 2 |
| **ID de la historia #D10** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Instalación de servidor |  |  | No iniciado | 2 |  |  |  |  |  | 2 |
| Configuración del servidor |  |  | No iniciado | 7 |  |  |  |  |  | 2 |
| **ID de la historia #D13** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Creación del apartado de pedidos |  |  | No iniciado | 12 |  |  |  |  |  | 1 |
| Configuración de la página de pedidos |  |  | No iniciado | 10 |  |  |  |  |  | 1 |
| Adaptación al usuario y productos |  |  | No iniciado | 10 |  |  |  |  |  | 1 |
| **ID de la historia #D6** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Definir la persona autorizada para permitir el acceso a personas autorizadas |  |  | No iniciado | 1 |  |  |  |  |  | 2 |
| Configuración de registro a usuarios permitidos |  |  | No iniciado | 3 |  |  |  |  |  | 2 |
| **ID de la historia #D11** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Creación de base de datos de usuario |  |  | no iniciado | 12 |  |  |  |  |  | 2 |
| Insertar campos de login de usuario y contraseña |  |  | no iniciado | 12 |  |  |  |  |  | 2 |
| Configuración sistema de login |  |  | no iniciado | 12 |  |  |  |  |  | 2 |
| **ID de la historia #D12** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Creación del asistente de voz |  |  | No iniciado | 36 |  |  |  |  |  | 2 |
| Instalación del asistente de voz |  |  | No iniciado | 12 |  |  |  |  |  | 2 |
| Configuración del asistente |  |  | No iniciado | 10 |  |  |  |  |  | 2 |
| **ID de la historia #D15** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Creación de página con información de la empresa |  |  | No iniciado | 5 |  |  |  |  |  | 2 |
| **ID de la historia #D16** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Creación de página con información de los cultivos |  |  | No iniciado | 5 |  |  |  |  |  | 2 |
| **ID de la historia #D17** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Creación de página con información de Semillas |  |  | No iniciado | 5 |  |  |  |  |  | 2 |
| Total |  |  |  | 311 horas | 8 | 5 | 8 | 1 | 2 |  |

**CALENDARIO DE REUNIONES:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CALENDARIO DE REUNIONES** | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |
| **SEMANA** | **LUNES** | **MARTES** | **MIÉRCOLES** | **JUEVES** | **VIERNES** |
| 1 | **ANÁLISIS DEL BACKLOG Y SPRINT** (Desarrollador y Scrum Master) |  | **REVISIÓN Y PROPUESTAS DE CAMBIOS** (Desarrollador y Scrum Master) |  | **REVISIÓN DEL SPRINT: RETROSPECTIVA** (Desarrollador y Scrum Master) |
| 2 | **REVISIÓN DE PROPUESTAS Y CAMBIOS**  (Desarrollador, Scrum Master y Product Owner) |  | **INTERCAMBIO DE IDEAS PARA RESOLVER DUDAS**  (Desarrollador, Scrum Master y Product Owner) |  | **REALIZAR CAMBIOS EN REACT Y SPRINT** (Desarrollador, Scrum Master y Product Owner) |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |

**Asignación de roles**

**ROLES:**

DESARROLLADOR: ROSENDO ARREOLA GUERRERO

SCRUM MASTER: ALBERTO AMEZQUITA AYON

PRODUCT OWNER: ANA KAREN CANTÚ OCHOA

**RESULTADOS DE LAS REUNIONES:**

**Lunes** (ANÁLISIS DEL BACKLOG Y SPRINT)**:**

En esta primera reunión el desarrollador compartió el Backlog y el Sprint con el Scrum Master para su valoración, con la finalidad de que se familiarizará con su propósito y su funcionamiento así como una amplia explicación del proyecto para una rápida comprensión del backlog. El scrum master se tomó la libertad de hacerle al desarrollador todas las preguntas necesarias para poder tener todo el conocimiento necesario y así poder realizar un análisis más profundo del proyecto. Después de un par de horas que duró la reunión se pactó realizar la próxima reunión el siguiente miércoles para su propuesta de mejoras al desarrollador.

**Miércoles** (REVISIÓN Y PROPUESTAS DE CAMBIOS)**:**

En esta reunión el Scrum Master le expuso al desarrollador los cambios necesarios sobre los errores o mejoras detectados por él, pero no sin antes exponer su punto de vista sobre la mejora propuesta, el desarrollador la valora, comprende y si hay algunas dudas se expone, de lo contrario esas correcciones se aplican en el backlog o sprint. Después, al terminar de ver las correcciones propuestas por el scrum master, nos organizamos para tener la próxima reunión el viernes con la finalidad de revisar como va quedando el backlog y sprint con los cambios sugeridos en esta reunión.

**Viernes** (REVISIÓN DEL SPRINT: RETROSPECTIVA)**:**

En esta reunión se revisó que los cambios sugeridos por el scrum master y entendidos por el desarrollador en la pasada reunión se hayan aplicado en el backlog y en el sprint. Además de lo anterior se analizó todo el proceso ya con los cambios hechos y confirmar si que aun con las correcciones sugeridas por el scrum master el proyecto va por buen camino.

**Lunes** (revisión y propuestas de cambios):

En esta reunión se revisó y dimos propuestas sobre lo que se realizará a continuación también se pasó los links a la Product Owner.

**Miércoles (**INTERCAMBIO DE IDEAS PARA RESOLVER DUDAS)

En esta reunión había muchas dudas sobre un código que se realizará, se realizaron varios intentos y varias investigaciones.

**Viernes** (REALIZAR CAMBIOS EN REACT Y SPRINT)

En esta reunión se llegó a la conclusión que por los tiempos y por falta de recursos pasaremos a otro punto.

**CAMBIOS AL BACKLOG:**

* **Se reubico la D11 en la segunda posición ya que tiene prioridad muy alta.**
* **Se reubica la D6 a debajo de la posición D13 por qué tenía prioridad media.**
* **Se cambió la d12 a debajo de la posición D6 porque tenía prioridad baja.**
* **Se realiza el cambio de 2 a 3 Sprint quedando de la siguiente manera:**
  + **Primer Sprint:** D1, D11, D2, D14, D4, D3.
  + **Segundo Sprint:** D5, D7, D8, D9, D10, D13.
  + **Tercer Sprint**: D6, D12, D15, D16, D17.

* Se reubico la D11 a una prioridad menor de muy alta a media y se pasó al segundo sprint.

Repositorio GitHub

<https://github.com/albertoa1979/Equipo1.git>